

CHARAKTERBOGEN

Dein echter Name:

Name deines Rollenspielcharakters:

Spezies:

Funktion:

Fähigkeiten:

Ausdauer

Fokus

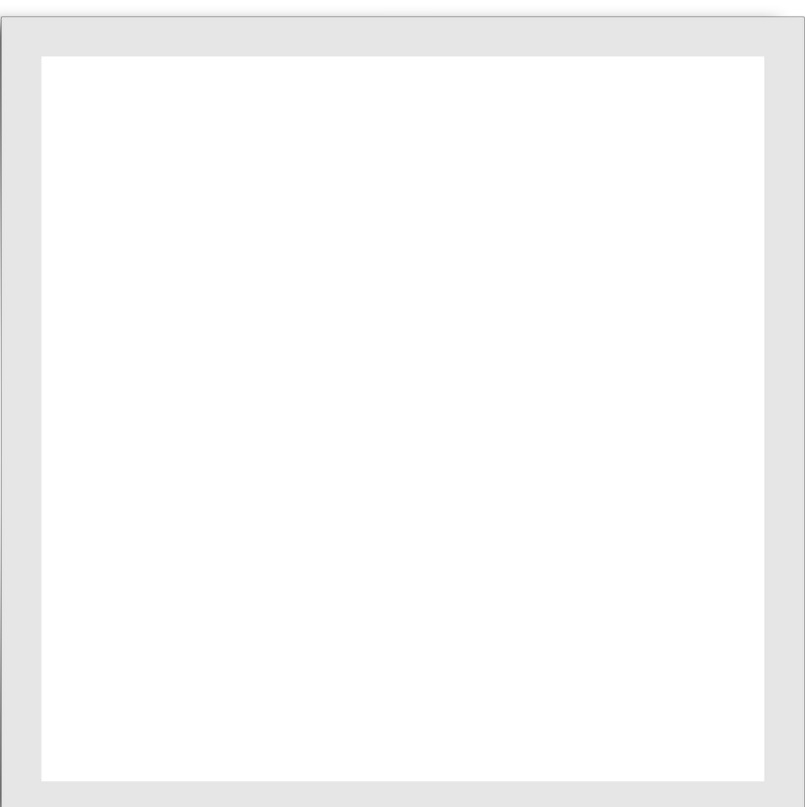
Geschicklichkeit

Klugheit

Mut

Empathie

Ideenreichtum



Stufe	I	II	III	IV	V	VI	VII	VIII	IX	X
Datum										

Wenn du deinen Charakter neu erschaffst, darfst du 3 Punkte beliebig auf deine Fähigkeiten verteilen. Du verbesserst die Fähigkeiten deines Charakters weiter, indem du im Laufe des Schuljahres Spielchips für deine Leistungen im Unterricht erhältst. Du kannst jederzeit versuchen, mit deinem Charakter eine Abenteuergeschichte zu spielen. Jede Geschichte hat 7 Herausforderungen, alle Fähigkeiten sind gefragt. Je weniger Chips du hast, umso mehr Würfelglück ist nötig, denn du brauchst für jede Herausforderung den Gesamtwert 6 (Eintrag + Chips + 1 x Würfel). Sobald du in jeder Fähigkeit mindestens 5 Chips hast, gibst du sie alle zurück und steigst eine Stufe auf. Dann werden die Abenteuer länger.